**Escuela superior politécnica del litoral**

**Gráficos por computadora**

**Proyecto # 1**

**Bitácora**

**Integrantes**

Ivan Mera

Jose Viteri

Karen Borbor

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Integrante** | **Actividad** | **Fecha** |
| José Viteri | Creación del repositorio en Github | 11/10/2017 |
| Karen Borbor | Implementación del ejemplo #1: creación de un cubo con color y rotación | 15/10/2017 |
| Karen Borbor | Comentarios en el código del ejemplo #1 | 16/10/2017 |
| José Viteri | Implementación del ejemplo #2: creación de escena con iluminación | 16/10/2017 |
| Iván Mera | Avance #1: | 17/10/2017 |
| Implementación de escena con una figura sobre una superficie e iluminación |
| Implementación de UI web para seleccionar una figura de un menú y cambiar su color |
| José Viteri | Creación de la bitácora (preliminar) | 18/10/2017 |
| José Viteri | Implementación del picking (escoger una figura con un click) (preliminar) | 06/11/2017 |
| Karen Borbor | Implementación del ejemplo #3: cómo rotar una figura | 12/11/2017 |
| Implementación del ejemplo #4: cómo escalar una figura |
| José Viteri | Implementación del ejemplo #5: cómo deformar una figura | 14/11/2017 |
| Iván Mera | Avance #2: | 15/11/2017 |
| Añadir controles a la UI para rotar, escalar, trasladar y deformar figuras |
| Mejora en la implementación del picking: Al dar click sobre una figura esta se convierte en la |
| figura activa, y los controles de la UI alteraran unicamente sus propiedades. |
| José Viteri | Correción de bug en la deformación de figuras | 22/11/2017 |
| Iván Mera | Adición de control de tipo Trackball (preliminar) | 03/12/2017 |
| Depuración del código |
| José Viteri | Implementación del drag and drop | 05/12/2017 |